

WISKUNDE

MAALTAFELS 2DE LEERJAAR

Opdracht

Knip de speelkaarten uit.

1. Verdeel de speelkaarten onder de aantal spelers.
2. Leg je pion op de schatkist op de schatkaart, dobbel om de beurt met de dobbelsteen en wie het kleinste aantal ogen heeft gegooid mag beginnen.
3. Dobbel opnieuw. De ogen die je krijgt, bepalen de maaltafel op de schatkaart waarop je uw pion moet gaan leggen.
Je krijgt twee mogelijkheden:
 - a) Dobbel je een maaltafel waarvan je geen speelkaart hebt? Dan moet je uw beurt overslaan.
 - b) Dobbel je een maaltafel waarvan je wel een speelkaart hebt? Dan komt het gegooide aantal ogen overeen met de aantal bewerkingen dat je mag oplossen en mag je uw pion het aantal gegooide ogen verder bewegen.
4. De speler die alle producten op zijn speelkaart(en) heeft kunnen oplossen wint het spel en mag een chocolademuntje uit de schatkist nemen.

DE SPEELKAARTEN

De Schat van 1	5	10
	4	9
	3	8
	2	7
	1	6

De Schat van 2

10

20

8

18

6

16

4

14

2

12

De Schat van 3

15

12

9

6

3

30

27

24

21

18

De Schat van 4

20

16

12

8

4

40

36

32

28

24

De Schat van

25

20

15

10

5

50

45

40

35

30

De Schat van 6

30

24

18

12

6

60

54

48

42

36

De Schat van 7

35

28

21

14

7

70

63

56

49

42

De Schat van 8

40

32

24

16

8

80

72

64

56

48

De Schat van 9

45

36

27

18

9

90

81

72

63

54

De Schat van 10

10

20

30

40

50

60

70

80

90

100